

CATEGORIA ȘTIINȚĂ, CULTURĂ, EDUCAȚIE- INTERNET

Joacă digitală

Computerele, jocurile video și internetul sunt, fie că vrem, fie că nu vrem, parte din viața noastră. Folosirea computerelor a devenit o sursă de amuzament și o modalitate de petrecere a timpului liber. Majoritatea persoanelor reușesc să integreze calculatorul în viața lor, într-o modalitate sănătoasă și productivă. Însă pentru alții, jocurile pe calculator au devenit principală îndeletnicire și au înlocuit relațiile cu prietenii, școală și familia. Cea mai bună metodă de protecție este a nu folosi internetul. Totuși în fiecare zi trebuie să căutăm informații, să răspundem la mesajele primite sau în altfel spus să comunicăm, tocmai de aceea trebuie să fim înarmați cu informații care să ne ajute să navigăm cât mai eficient și cât mai sigur deoarece internetul poate fi un mediu deosebit de prietenos atunci când cunoaștem aspectele necesare utilizării lui și poate deveni un adevărat pericol în mâinile unor persoane rău intenționate.

Care sunt pașii organizării evenimentului?

1. Găsește o idee - Pentru un eveniment reușit, cu impact cât mai mare, se recomandă găsirea unui concept al evenimentului. Gândește-te la idea generală din spatele campaniei (inspiră-te din interacțiunea ta cu internetul și a colegilor tăi) și la un nume pentru eveniment (Digital media, Exploratorii, Navigăm 2.0.).
2. Când și unde? Alege o dată pentru eveniment care nu coincide cu o perioadă aglomerată pentru elevi (teze, olimpiade școlare etc). Evenimentul poate avea loc într-o sală de clasă, la un club școlar, la biblioteca din oraș sau în laboratorul de informatică.
3. Ce activități să aleg? Organizează un atelier în care elevii participanți vor lucra în echipe o serie de prezentări care să descrie interacțiunea acestora în mediul online: cum putem naviga în siguranță pe internet, care sunt site-urile educative care îi inspiră. Sau poți căuta experți în diverse domenii care să susțină prezentări despre social media sau jocurile în online ș.a.
4. Programul - Pune la punct un program bine organizat pentru ateliere și nu uita să ții cont de orarul elevilor.
5. Promovarea - Prezintă atelierul fiecărei clase. Creează un poster sau un flyer cât mai atrăgător și pe gustul tinerilor. Folosește-te chiar și de online (Facebook, site-ul școlii etc).
6. Perioada de înscriere - Alocă o perioadă suficient de mare pentru înscrieri și continuă promovarea.
7. E totul gata? Verifică cu atenție dacă fiecare detaliu e pregătit pentru desfășurarea atelierelor.
8. Discută cu părinții elevilor/ copiilor înscriși la activitate și obține în scris acordul de

participare și de utilizare a imaginii din partea acestora. Nu uita să faci fotografii și filmulețe. Acestea sunt dovada realizării acțiunii și urmează să le urci pe platforma olimpiadelek.ro. Aceste documente sunt obligatorii pentru validarea unei activități.

9. Premii – Pentru a-i motiva pe elevi să participe, gândește-te la un sistem de recompensare, astfel încât cei mai activi să primească o diplomă sau un obiect simbolic de recunoaștere a meritelor.

10. Start la ateliere!

11. Festivitate de premiere – Felicită toți participanții pentru implicare, mulțumește-le și acordă-le premiile.

SĂ FACEM UN CHECKLIST:

PAȘII IMPLEMENTĂRII	
	Găsește un concept tocmai bun pentru "lumea digitală"
	Alege o locație bună pentru atelier/ateliere
	Fă un calendar al implementării – de la înscriere până la zilele de desfășurare
	Semnează acordurile de participare și de utilizare a imaginii copiilor – ambii părinți
	Promovează activitatea pentru a atrage cât mai mulți participanți
	Supraveghează desfășurarea activității/activităților
	Premiază cei mai activi elevi

RESURSELE NECESARE	
	Materiale de promovare – postere, flyere, articole, prezentare
	Materiale pentru desfășurarea activităților: foi, pixuri, planșe, laptop, proiector, etc.
	Alege o sală unde să prezinți atelierul
	Găsește o serie de experți care să prezinte câteva teme despre folosirea internetului picilor
	Recompensează cei mai implicați participanți cu o diplomă
	Un număr minim de 5 participanți pentru a organiza atelierul/atelierele